



ANNEXE 25



URBANISME AVIS D'ANNONCE DE PROJET

Réf. Commune :
2025/0188

Réf. Arlon :

Concerne :
Avis d'annonce de projet

Agent traitant :
Vincent Cornet
vincent.cornet@durbuy.be

Administration
Communale
Basse Cour, 13
6940 Barvaux

086/219.811 (général)
086/219.826
(Urbanisme)

www.durbuy.be

Jours et heures d'ouverture

Lundi au vendredi
de 09 H. à 12 H sur rdv.

Le Collège communal fait savoir qu'en vertu du Code de Développement Territorial, le fonctionnaire délégué est saisi d'une demande de permis d'urbanisme.

Le/les demandeur(s) est/sont Cores Development S.A demeurant Mechelsesteenweg 176 à 2018 ANVERS.

Le terrain concerné est situé Rue des Renoncules à 6940 Durbuy et cadastré division 2, section C n°757G, 767G, 1055A.

Le projet est de type : construction de 27 appartements rassemblés en trois volumes hors sol avec 33 places de parkings pour voitures en sous-sol, et présente les caractéristiques suivantes :

Ecarts au plan communal d'aménagement en vigueur du Code et devenu Schéma d'orientation local portant sur : la densité - 6.1 : hauteur supérieure - 6.2 - 7.3 : matériaux de façade et toiture - 8.3 : encadrement - 9 : profondeur de certains locaux - 10.2 : plantations - emplacement de stationnement.

Le dossier peut être consulté durant les jours ouvrables de 9h à 12h à l'adresse suivante : Durbuy, Service Urbanisme, Basse Cour 13, 6940 Durbuy :

Des explications sur le projet peuvent être obtenues auprès de Madame Rensonnet Véronique, téléphone : 086/219826, mail : veronique.rendonnet@durbuy.be, dont le bureau se trouve Service Urbanisme, Basse Cour 13, 6940 Durbuy .

Les réclamations et observations écrites sont à envoyer du 12 décembre 2025 au 16 janvier 2025 au collège communal :

- par courrier ordinaire à l'adresse suivante : Durbuy, Basse Cour 13 à 6940 Durbuy ;
- par courrier électronique aux adresses suivantes : urbanisme@durbuy.be;

Fait à Durbuy, le 01 décembre 2025

POUR LE COLLÈGE COMMUNAL,

Le Directeur Général ;

Le Bourgmestre ;



Olivier BRISBOIS

Philippe BONTEMPS